***Глава 17. TPicture.OnChange***

**Событие OnChange**

|  |  |
| --- | --- |
| **Затрагиваемые объекты** | TPicture |
| **Назначение** | Событие **OnChange**происходит при изменении объекта картинки. |
| **Объявление** | **property OnChange: TNotifyEvent;** |
| **Пример синтаксиса** | **type**  TForm1 = class(TForm)  Image1: TImage;  Button3: TButton;  Button4: TButton;  procedure Button3Click(Sender: TObject);  procedure FormCreate(Sender: TObject);  procedure Button4Click(Sender: TObject);  // Добавить вручную  procedure OnChangePicture(Sender: TObject);  **private**  *{ Private declarations }*  **public**  *{ Public declarations }*  **end;**    **var**  Form1: TForml;    **implementation**  {$R \*.DFM}    // Прежде всего установить в процедуру OnChangePicture обработчик события  // OnChange для объекта Picture в Image1  **procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);**  **begin**  Image1.Picture.OnChange := OnChangePicture;  **end;**    // При каждом изменении образа, содержащегося в объекте TPicture, обновить  // элемент управления образом так, чтобы корректно отобразить новый образ,  **procedure TForm1.OnChangePicture(Sender: TObject);**  **begin**  Imagel.Refresh;  **end;**    // Следующие два обработчика событий загружают образ в элемент управления  // образом, используя метод LoadFromFile свойства Picture,  **procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);**  **begin**  Image1.Picture.LoadFromFile('с:\Windows\Clouds.bmp');  **end;**  **procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);**  **begin**  Image1.Picture.LoadFromFile('d:\winnt\furrydog.bmp');  **end;** |